

Handbuch „Meine Tierpension 2“

Inhaltsverzeichnis:

1.0 Einleitung	2
2.0 Installation	2
3.0 Systemanforderungen	3
4.0 Generelle Steuerung & Tastaturkürzel (Shortcuts)	4
5.0 Das Hauptmenü	5
5.1 Profile	5
5.2 Spielfortschritt	5
6.0 Das Spiel	6
6.1 Die Tiere	6
6.2 Die Bedürfnisbalken	7
6.3 Die Emoticons	8
6.4 Das Aktionsmenü	9
6.5 Die Tierübersicht	9
6.6 Der Händler	10
6.7 Der Gehege-Ausbau	11
6.8 Ausreiten	11
6.9 Das Dorf	11
6.10 Der Aufgabenbaum und die Sternchenbelohnungen	11
7.0 Benutzeroberfläche	13
7.1 Das Charakterblatt	13
7.2 Das Tierlexikon	14
8.0 Mitwirkende	15
9.0 Programm- und Systemhinweise	16
10.0 Technische Hotline	16
11.0 Epilepsiewarnung	16
12.0 Lizenz- und Nutzungsbedingungen	17

1.0 Einleitung

In „**Meine Tierpension 2**“ kümmerst du dich in deiner eigenen Tierpension um bis zu sieben verschiedene Haustierarten. Pferde und Fische, Hunde und Katzen, Kaninchen, Meerschweinchen und Vögel werden deiner liebevollen Obhut anvertraut - in deiner wachsenden Tierpension bist du für ihr Wohlergehen verantwortlich.

Erlebe eine spannende Geschichte erledige Einkäufe im naheliegenden Dorf, baue und schmücke Deine Tierpension weiter aus und gehe auf jedes einzelne Tier und dessen Hintergrundgeschichte individuell ein.

Wirst du es schaffen, am Ende zur besten Tierpension der Welt ernannt zu werden?

2.0 Installation

Bitte beende vor der Installation alle nicht dazu benötigten Programme auf deinem Computer.

Dies beinhaltet zum Beispiel Anti-Viren-Programme, die die Installation beeinträchtigen könnten.

1. Lege die Original "Meine Tierpension" CD in Dein CD-ROM-Laufwerk.
2. Klicke auf dem Windows-Desktop auf START.
3. Wähle AUSFÜHREN an. Tippe den Buchstaben Deines CD-ROM- Laufwerkes in die Schreibfläche und dann Setup.exe (zum Beispiel D:\Setup.exe)
4. Alternativ zu Punkt 3 kannst du die Installation auch wie folgt starten:
 - Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Icon auf Deinem Windows-Desktop.
 - Doppelklicke auf das CD-Laufwerks-Symbol.
 - Doppelklicke auf die Datei "Setup.exe", um mit der Installation zu beginnen.

Die Installation legt einen Eintrag im Programmmenü unter "Meine Tierpension 2" an.

Zur Deinstallation des Programms wähle den Menüpunkt DEINSTALLIEREN im "Meine Tierpension 2" Programmmenü aus.

Aktuelle Infos zu potentiellen Problemen oder Hinweisen (z.B. Grafikkarten Treiber, Links) entnehme bitte der "readme" -Datei der Original CD.

3.0 Systemanforderungen

Windows 2000/XP

Min. Hardwarevoraussetzungen:

-Prozessor: Pentium 1,2 GHz oder gleichwertiger AMD-Prozessor -Grafikkarte: 3D Grafikkarte(DX9 Features/kompatibel/ SM1,SM2) mit 64 MB RAM -Hauptspeicher: 256 MB RAM -Betriebssystem: Windows 2000/XP -DirectX: DirectX9.0c

Empf. Hardwarevoraussetzungen:

-Prozessor: Pentium 1,8 GHz oder gleichwertiger AMD-Prozessor -Grafikkarte: 3D Grafikkarte(DX9 Features/kompatibel/ SM1,SM2) mit 128 MB RAM -Hauptspeicher: 512 MB RAM -Betriebssystem: Windows 2000/XP -DirectX: DirectX9.0c

Grundsätzlich:

Die Darstellungsqualität und Performance des Programms hängt in erster Linie von der Leistungsfähigkeit der verwendeten Grafikkarte ab!

Empfohlen werden aktuelle Grafikkarten mit ATI und NVIDIA Chipsätzen.

4.0 Generelle Steuerung & Tastaturkürzel (Shortcuts)

Fast das gesamte Spiel kann allein mit der Maus als Eingabegerät gespielt und gesteuert werden, wer mag kann jedoch auch auf die Unterstützung durch die Tastatur zurückgreifen. Im Folgenden die Tastenbelegung:

Taste	Funktion
W, Pfeil hoch	Spielfigur bewegt sich nach „oben“
A, Pfeil links	Spielfigur bewegt sich nach „links“
S, Pfeil runter	Spielfigur bewegt sich nach „rechts“
D, Pfeil rechts	Spielfigur bewegt sich nach „unten“
SHIFT	Pferd mit Spielfigur galoppiert
SPACE	Pferd mit Spielfigur springt
1	Kamera zentriert auf Aquarien
2	Kamera zentriert auf Nager
3	Kamera zentriert auf Vogelvoliere
4	Kamera zentriert auf Katzenstube
5	Kamera zentriert auf Hundegehege
6	Kamera zentriert auf Pferdeauslauf
^	Kamera auf Spielfigur zentrieren
H	Kamera zentriert auf Haupthaus
C	Computermenu wird geöffnet
T	Kamera zentriert auf Stadtkern
ESC	Spielmenu öffnen, Spiel pausieren
PAUSE, P	Spiel pausieren
BILD HOCH, STRG + CURSOR HOCH	Kamera rauszoomen
BILD RUNTER, STR + CURSOR RUNTER	Kamera reinzoomen
POS 1, STRG + CURSOR RECHTS	Kamera drehen nach links
ENDE, STRG + CURSOR LINKS	Kamera drehen nach rechts

5.0 Das Hauptmenü

Profil wechseln -	Hier kann jeder Spieler ein eigenes Profil anlegen und auswählen
Spielen -	Unter diesem Punkt kann zwischen dem normalen und dem freien Spiel sowie dem Ausreiten gewählt werden. Ausserdem steht zur Wahl, ob ein neues Spiel angefangen oder ein altes fortgesetzt werden soll.
Optionen -	Im Optionsmenü können Einstellungen für Steuerung, Sound und Grafik verändert und angepasst werden.
Credits -	Dieser Menüpunkt führt zu einer Liste der Mitwirkenden Entwickler.
Beenden -	Beendet das Spiel.

5.1 Profile

In Meine Tierpension 2 kannst du sogenannte Profile anlegen. In einem Profil werden deine Einstellungen und dein jeweiliger Spielfortschritt gespeichert. Wenn noch jemand anders an dem gleichen Computer wie du Meine Tierpension 2 spielt, kann er ein eigenes Profil anlegen und somit immer automatisch seinen eigenen Spielfortschritt festhalten. So muss nicht zwischen vielen verschiedenen Spielständen unterschieden werden, sondern jeder Spieler wählt einfach sein eigenes Profil aus und der Computer übernimmt den Rest.

5.2 Spielfortschritt

Meine Tierpension 2 hält deinen Spielfortschritt automatisch fest, du musst dafür nicht extra speichern. Wenn du dein Spiel unterbrechen und später fortsetzen möchtest, beende einfach das Programm und der Computer speichert deinen Fortschritt ganz von selbst. Dafür musst du auf "Spiel beenden" klicken. Wenn du allerdings auf "Spiel abbrechen" klickst, wird dein Spielfortschritt nicht festgehalten.

6.0 Das Spiel

Ziel des Spiels ist, die Haustiere deiner Kunden so gut zu pflegen daß dir der Titel "Beste Tierpension der Welt" verliehen wird. Dazu mußt du dich liebevoll um jedes einzelne Tier kümmern und dessen Bedürfnisse beachten und befriedigen. Arbeitest du gewissenhaft und fühlen sich die Tiere bei dir wohl, werden die Tierbesitzer zufrieden mit deiner Arbeit sein und du erfüllst deine Aufgaben erfolgreich.

[IMG = tierpension.tif]

Um deine Ziele zu erreichen stehen dir viele Möglichkeiten offen. Zum Beispiel kannst du deine Tiergehege vergrößern, besseres Futter kaufen, nette Spielzeuge für die Tiere anschaffen oder auch luxuriöse und schmückende Gegenstände für deine Tierpension oder die Tiere erwerben. Dabei mußt du jedoch auch auf deine Finanzen aufpassen! Zwar bietet deine Bank dir einen sehr günstigen Kredit, jedoch kannst du deine Aufgabe nicht abschliessen, solange dein Kontostand im Minus ist.

Achte darauf, daß du deinen Gästen immer genug zu essen gibst, ihre Gehege sauber sind und auch ihre übrigen Bedürfnisse wie z.B. Geselligkeit und Bewegung erfüllt sind. Nur wenn du dich umfassend um jedes Tier kümmerst, wird es deine Pension als glückliches Tier verlassen.

Sollte doch mal ein Tier zu sehr vernachlässigt worden sein, und krank werden, wird ein Arzt in deine Tierpension kommen und es behandeln. Dies solltest du aber unbedingt vermeiden, denn passiert dies häufiger, wird der Tierschutzverband darauf aufmerksam und das Tier wird vom Tierheim abgeholt. Dies wirkt sich natürlich schlecht auf das Ansehen deiner Pension aus!

Jede Aufgabe wird eine Herausforderung sein, doch wenn du dich gut schlägst wirst du mit mehr und mehr zufriedenen Kunden belohnt. Dies spricht sich rum und umso mehr Kunden werden deine Dienste in Anspruch nehmen und ihre Tiere deiner Gastfreundschaft anvertrauen.

Am Ende eines jeden Tages, wenn die Tiere schlafen gegangen sind, es dunkel wird und sich der Schleier der Nacht über deine Tierpension legt, wird eine kurze Bilanz gezogen. Hier kannst du dir noch mal einen Überblick über die finanziellen Abläufe des Tages verschaffen.

6.1 Die Tiere

Bis zu sieben verschiedene Tierarten jeweils unterschiedlicher Rassen werden in deiner Tierpension zu Gast sein. Jede Tierart bringt ihre eigenen Anforderungen an dich mit sich, und jedes Tier hat wiederum individuelle Bedürfnisse und Vorlieben.

6.2 Die Bedürfnisbalken

Zur Darstellung jedes Bedürfnisses deiner Tiere dient ein farbiger Balken. Ein voll ausgefüllter und grüner Balken zeigt ein befriedigtes, ein leerer oder roter Balken ein unbefriedigtes Bedürfnis an. Auskunft über die Bedürfnisse der in deiner Obhut befindlichen Tiere erhältst du, wenn du mit dem Mauszeiger über die Tiere fährst. Auch die Datenblätter auf deiner Pinnwand vermitteln dir weitere Informationen.

[IMG = Icon_Bedürfnisbalken.jpg]

Wenn ein Balken nicht mehr grün, sondern gelb, orange oder gar rot geworden ist, ist das Bedürfnis nicht mehr ausreichend erfüllt. Du musst dich dann um das Tier kümmern. Wenn du es zum Beispiel fütterst wenn es Hunger hat, wirst du sehen können, wie sich der Balken wieder Richtung grün verfärbt und ausgefüllt wird.

Für das Gesamtfinden, die Gesundheit, gibt es einen eigenen Balken, der als Zusammenfassung für die anderen Balken dient.

[IMG = Icon_Hunger.tga] **Hunger**

Das wichtigste ist natürlich, daß Die Tiere immer genug zu fressen haben. Um die Fressnapfe aufzufüllen musst du Futter aus dem Lager holen und es in den Napf füllen. Achte auch darauf, daß in deinem Lager genug Futter für jede Tierart vorrätig ist.

[IMG = Icon_Hygiene.tga] **Hygiene**

Auch wichtig ist, daß deine Tiere immer ein sauberes Gehege haben. Damit die Tiere sich wohlfühlen, musst du ihre Gehege regelmäßig reinigen. Wähle dazu die Putzutensilien im jeweiligen Gehege aus und mach' dich an die Arbeit.

[IMG = Icon_Bewegung.tga] **Bewegung**

Für das Wohlbefinden deiner Tiere ist auch wichtig, daß sie genügend Auslauf haben. Baue also ausreichend große Gehege, spiele mit den Tieren und Sorge dafür, daß sie genügend Möglichkeiten haben, sich selbst zu beschäftigen.

[IMG = Icon_Geselligkeit.tga] **Geselligkeit**

Natürlich sind deine Tiere nicht gerne allein. Sind keine anderen Tiere in der Nähe und kannst du dich gerade nicht um ein einsames Tier kümmern, wird dessen Bedürfnis nach Geselligkeit steigen. Bis sich unter deinen Gästen Artgenossen dieses Tieres befinden, kannst du es unterhalten, indem du mit ihm spielst.

[IMG = Icon_Luxus.tga] **Luxus**

Die Zoohandlung im nahe liegenden Dorf hat allerhand luxuriöse Kleinigkeiten für deine tierischen Gäste im Angebot. Diese werden das Bedürfnis der Tiere nach

Luxus befriedigen. Je größer deine Gehege sind, desto mehr Luxusgegenstände kannst du unterbringen.

[IMG = Icon_Gesundheit.tga] Gesundheit

Der Stand des Gesundheitsbalkens setzt sich aus den Zuständen aller anderen Bedürfnisse zusammen. Achte darauf, daß der Zustand deiner Tiere nie in den roten Bereich fällt, denn dann werden sie krank!

6.3 Die Emoticons

Steigt ein Bedürfnis eines deiner Tiere besonders hoch, erscheint rechts oben am Bildschirmrand ein so genanntes Emoticon. Dieses zeigt dir bildlich, um welches Bedürfnis es sich handelt. So kannst du auch ohne mit der Maus über die Tiere zu fahren feststellen, ob ein Bedürfnis einen kritischen Stand erreicht hat. Um ein solches Bedürfnis direkt befriedigen zu können, kannst du auf das entsprechende Emoticon klicken, du wirst dann direkt zum Tier geführt.

Die Emoticons im Einzelnen:

[IMG = emoticon_hunger.tif]

Das Tier ist hungrig, es braucht etwas zu fressen.

[IMG = emoticon_hygiene.tif]

Das Gehege ist zu stark verschmutzt, das Tier fühlt sich nicht mehr wohl.

[IMG = emoticon_bewegung.tif]

Das Tier braucht mehr Bewegung.

[IMG = emoticon_geselligkeit.tif]

Das Tier fühlt sich etwas vernachlässigt und einsam.

[IMG = emoticon_luxus.tif]

Das Tier fühlt sich vernachlässigt, gib' ihm ein Leckerli, spiel mit ihm oder kaufe einen Luxusgegenstand für das Gehege.

[IMG = emoticon_gesundheit.tif]

Es geht dem Tier nicht gut, keines seiner Bedürfnisse ist erfüllt. Kümmere dich schnell darum!

[IMG = emoticon_kunde.tif]

Dies ist das Emoticon eines Kunden, der auf dich wartet um dir und deiner Tierpension sein Tier anzuvertrauen. Lasse ihn nicht allzu lange warten!

6.4 Das Aktionsmenü

Die Interaktion in "Meine Tierpension 2" erfolgt durch Mausklicks auf Tiere und Gegenstände.

[IMG = act_menu.tif]

Klickst du mit der Maus auf ein Objekt oder ein Tier, wird das Aktionsmenü erscheinen. Fährst du nun mit der Maus über einen der verfügbaren Menüpunkte, kannst du den jeweiligen Punkt auswählen.

Ausgegraute Aktionsbuttons kannst du zurzeit nicht benutzen, das kann zum Beispiel der Fall sein, wenn du einen entsprechenden Gegenstand noch nicht gekauft hast oder wenn du eine Ausbaustufe eines Geheges noch nicht erreicht hast.

Hier eine Auswahl der möglichen Aktionen:

[IMG = act_leckerchen.tga] Leckerchen geben

Hast du Leckerchen parat, kannst du dem Tier eines geben, es freut sich darüber sehr!

[IMG = act_spiel.tga] Spielaktionen

Mit jedem Tier kannst du auf verschiedene Art und Weise spielen. Probier' es ruhig mal aus, das Tier freut sich über deine Gesellschaft.

[IMG = act_streicheln.tga] Streicheln

Zum Umsorgen der Tiere gehört auch, daß du sie streichelst. Sie fühlen sich dann schnell wohler in deiner Pension.

[IMG = act_gassi.tga] Gassi gehen

Gehst du mit einem Hund Gassi, freut er sich sehr über die Bewegung und deine Gesellschaft.

[IMG = act_ausreiten.tga] Ausreiten

Um das hohe Bewegungsbedürfnis der Pferde in deiner Pension zu stillen, kannst du mit ihnen ausreiten und über einen kleinen Hindernisparcours reiten.

Probiere ruhig ein wenig aus und schaue dir an, was für Aktionen noch möglich sind.

6.5 Die Tierübersicht

In der Tierübersicht erhältst du einen Gesamtüberblick über die derzeit in deiner Pension befindlichen Tiere.

[IMG = tieruebersicht.bmp]

Nach einem Klick auf die gewünschte Tierart erscheint eine Tabelle, in der du viele Informationen wie z.B. den Namen, das Alter oder auch das Abholdatum ablesen kannst. Klickst du hier auf einen der Tiernamen, wird das Charakterblatt aufgerufen, dem du noch mehr Daten entnehmen kannst.

6.6 Der Händler

Ob du nun zum Händler im der nahe liegenden Dorf gehst, oder deine Waren am Computer über das Internet bestellst, es bietet sich dir eine große Auswahl verschiedenster Futtersorten für jede Tierart.

[IMG = haendler.tif]

Wenn du einen Kauf bestätigt hast, wird der angezeigte Geldbetrag von deinem Konto abgebogen.

Willst du einen Händler oder den Computerbildschirm wieder verlassen, klicke einfach auf das "Beenden" -Symbol.

Futter

Es stehen drei verschiedene Futterqualitäten zur Auswahl. Besseres, teureres Futter deckt den Futterbedarf deiner Gäste mehr als billigeres Futter. Qualität hat eben ihren Preis.

Mit Hilfe der +/- Knöpfe kannst du die gewünschte Menge Futtereinheiten einstellen, die du kaufen möchtest. Als Hilfestellung wird dir im Kaufmenü auch angezeigt, wie viel Futter du jeweils noch im Lager hast. Ein Klick auf den "Kaufen"-Knopf genügt, und die Ware wird in dein Lager geliefert.

Spielzeug

Aus einem großen Sortiment reizender Spielsachen kannst du Spielzeuge für deine tierischen Gäste wählen. Einige dieser Spielzeuge werden benötigt, um bestimmte Spielaktionen freizuschalten.

Damit du manche Spielaktionen mit den Tieren durchführen kannst, musst du zuerst beim Händler bestimmte Spielzeuge kaufen.

Die Spielzeuge sind nach Tierarten sortiert, klicke dich ruhig mal durch das gesamte Sortiment und schau dir alles an!

Luxusgegenstände

Auch Luxusgegenstände hat der örtliche Zoohändler im Angebot. Wie bei den Spielsachen reicht auch hier ein Klick auf die gewünschte Tierart und du bekommst einen Überblick über das Angebot. Mit diesen feinen Sachen kannst du deinen Tieren eine Freude machen und die Gehege deiner Pension verschönern.

Denke daran, dass größere Ausbaustufen deiner Gehege mehr Luxusgegenstände ermöglichen!

Schmuckgegenstände

Zu guter Letzt bietet der Zoohändler auch Schmuck für deine Tiere an. Blumenhalsbänder, Schleifchen und Zöpfe bringen mehr Farbe in die ohnehin schon bunte Tierwelt.

6.7 Der Gehege-Ausbau

Wenn du genug Geld hast, kannst du deine Gehege ausbauen und vergrößern. Es gibt insgesamt drei Stufen für jedes Gehege und jeder Ausbau bringt mehr Platz für deine Gäste mit sich und ermöglicht den Erwerb weiterer Luxusgegenstände.

[IMG = ausbau.tif]

Am Computer kannst du den gewünschten Ausbau erwerben, der in kürzester Zeit erstellt wird. Lass dich einfach am nächsten Morgen überraschen!

6.8 Ausreiten

Mit deinen Pferden kannst du auch ausreiten, um ihren Bewegungsdrang zu stillen. Beim Ausreiten kannst du mit dem Pferd über die Hindernisse auf dem naheliegenden Parcours springen, indem du die Leertaste drückst. Die Steuerung des Pferdes erfolgt über die Pfeiltasten. Galoppieren kannst du, indem du die Umschalt-Taste drückst (und gedrückt hältst).

6.9 Das Dorf

Im nahe liegenden Dorf gibt es neben einer Zoohandlung und einem Bekleidungsgeschäft noch andere interessante Orte zu entdecken. Am Zeitungsstand zum Beispiel kannst du schauen, ob es vielleicht sogar Berichte über dich und deine Tierpension gibt. Auch Spielzeuge und Luxusgegenstände kannst du im Dorf bekommen, sowie Medikamente, falls es deinen Tieren mal nicht so gut geht. Medizin ist allerdings sehr teuer und ersetzt keine gute Pflege!

6.10 Der Aufgabenbaum und die Sternchenbelohnungen

Vor jeder Aufgabe kannst du dir im Aufgabenbaum das nächste Szenario aussuchen.

[IMG = aufgabenbaum.tif]

Um einige Aufgaben spielen zu können, musst du zuvor andere Aufgaben erledigen. In jeder Aufgabe kannst du besondere Belohnungen bekommen, dabei handelt es sich um die Sternchen. Mit diesen Sternchen kannst du im Sternchenmenü einige ganz besondere Gegenstände kaufen. Klicke dazu rechts neben dem Aufgabenbaum auf "Sternchenmenü" und du wirst zum entsprechenden Menü geleitet. Für jede Aufgabe kannst du bis zu drei Sternchen bekommen. Im Aufgabenbaum siehst du, bei welcher Aufgabe du wie viele Sternchen erreicht hast. Keine Bange:

Wenn du mal nicht alle Sternchen erreicht hast, kannst du die Aufgabe später immer noch wiederholen!

7.0 Benutzeroberfläche

Wir erklären kurz die grafische Benutzeroberfläche des Spiels

[IMG = GUI.psd]

Am oberen Bildschirmrand siehst Du die Ereignisanzeige (1), das aktuelle Datum (2), die Hilfstexte (3), die Uhrzeit (4), Deinen momentanen Geldbestand (5) und die Aktionsliste (6).

In der Ereignisanzeige erscheint immer dann ein Symbol, wenn etwas Wichtiges passiert. Wenn zum Beispiel ein neuer Kunde eingetroffen ist oder es einem Tier schlecht geht, wird dies sofort hier angezeigt.

Die Aktionsliste zeigt dir die von dir gewählten Aktionen in einer Reihe. Wenn du eine Aktion auswählst, bevor eine andere abgeschlossen ist, werden hier die nachfolgenden Aktionen "gestapelt" und dann später ausgeführt. Wenn du eine Aktion löschen möchtest, klicke einfach auf das entsprechende Symbol.

Fünf weitere Anzeigen findest du am unteren Bildschirmrand. Zuerst das Nachrichtenfenster (7), das dir jeweils die aktuellsten nachrichten mitteilt. Ältere Nachrichten kannst du mit dem Knopf direkt daneben (8) abrufen. Die Aufgabenbeschreibung und aktuellen Ziele rufst du unter (9) auf. Hierdurch kannst du dir jederzeit die Beschreibung zu dem aktuell gespielten Szenario noch einmal vor Augen führen. Wenn du nicht mehr genau weißt, welche Aufgaben du zu erfüllen hast, schaue einfach hier nach. Spielst du gerade ein so genanntes "Freies Spiel", kannst du unter (10) einige Einstellungen, etwa, welche Tiere gebracht werden sollen, vornehmen. Das Inventar (11) zeigt dir an, welche Dinge du gerade bei dir trägst. Bis zu sieben Sachen kannst du bei dir tragen, du musst also nicht für jede Fütterung extra in dein Lager laufen.

7.1 Das Charakterblatt

Immer wenn ein Kunde dir ein Tier zur Pflege anvertrauen möchte wird dir eine Beschreibung des Tieres in Form eines Steckbriefs, dem so genannten "Charakterblatt", gezeigt.

Um Charakterblätter nachträglich noch einmal zu betrachten kannst du auf deine Pinnwand klicken. Hier kannst du durch einen Klick die Beschreibungen deiner Gäste abrufen und mit den dargestellten Pfeilen durchblättern.

[IMG = charakterblatt.tif]

Hier kannst du alles über deine tierischen Gäste erfahren, angefangen natürlich beim Namen, über das Alter und die Rasse bis hin zu dessen verschiedenen Bedürfnissen.

Die Bedürfnisse geben an, wie wichtig dem Tier der entsprechende Wert ist.

Individualbedürfnisse beziehen sich darauf, was das Tier gern mag, z.B. eine bestimmte Art Leckerchen oder gewisse Spielzeuge. Ausserdem erfährst du hier mehr über die Vergangenheit des Tieres

7.2 Das Tierlexikon

Ein Blick in das Tierlexikon verschafft dir weitergehende Informationen über die Tiere in deiner Tierpension.

Klicke dazu auf das Lexikon im Bücherregal.

[IMG = lexikon.tif]

Hier erfährst du Interessantes über deine tierischen Freunde und lernst mehr über die artgerechte Haltung, Pflege und Versorgung deiner lieben Gäste.

8.0 Mitwirkende

Developed by Independent Arts Software

Managing Director: Holger Kuchling

Project Management: Felix Olschewski

Concept & Gamedesign: Raschid Abdul-Nour, Sascha Hartmann, Sascha Ommer, Sven Zerneke

Writing: Sascha Hartmann, Felix Olschewski

Programming: Achim Koyen, Philipp Lensing, Jens Orthmann, Jan Peltzer, Jörg Tewisse, Andreas Timmermann

Graphics: Raschid Abdul-Nour, Michaela Hilbig, Jens Kortboyer, Marcel Schaika, Sylvia Marinova, Zoran Novak, Katja Raaf, René Stark, Peter Thielmann, Sven Zerneke

Animations: Christian Miletzki, Rupert Ochsner, Karlheinz Watermeier

Music: Marcin Czartynski

Sound design: Marcin Czartynski

Recorded, mixed and mastered by Marcin Czartynski at room 101 studio, Czestochowa, Poland

User manual: Sascha Hartmann, Felix Olschewski

dtp entertainment AG

© 2006 dtp entertainment AG

Publishing und Vertrieb: dtp entertainment AG – Hamburg – Germany.

9.0 Programm- und Systemhinweise

1. Den Echtzeitschatten sollten Sie nur hinzuschalten, wenn Ihr System über eine aktuelle und leistungsstarke Grafikkarte von ATI oder NVIDIA verfügt.
2. Um eine flüssigere Darstellung zu erreichen, können Sie in den Optionen unter Grafik auch noch Texturqualität, Effekte und diverse Grafikfilter individuell einstellen.
3. Für ältere Systeme und/oder langsameren Grafikkarten sollte die Bildschirmauflösung auf 800x600 Punkte (Optionen -> Grafik) eingestellt werden.
4. Einige ältere Grafikkarten (z.B. GeForce2, GeForce 4MX, TNT 2) können bestimmte optische Effekte aufgrund älterer Hardwarearchitektur und/oder fehlender Pixel-/Vertexshader nicht darstellen.
5. Bei Problemen überprüfen Sie bitte u.a. Ihre Grafikkartentreiber. Hier sollten Sie nach Möglichkeit immer die aktuellste Version installiert haben.

10.0 Technische Hotline

Bei Problemen wenden Sie sich bitte an den technischen Hotline-Service der Firma dtp entertainment AG.

Erreichbar von Montags bis Freitags von 15.00 bis 18.00 Uhr unter

Tel.: 0900/ 13 877 87* *(Euro 0,24/Min.) oder Fax: 040 / 669910-99

E-Mail: support@ntp-ag.com

11.0 Epilepsiewarnung

Gesetzliche Warnung:

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computern einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte vor der Nutzung an Ihren entsprechenden Arzt.

Es sind auf jeden Fall bei der Verwendung eines Video- oder Computerspieles folgende Regeln zu beachten:

Nicht spielen, wenn Sie müde sind, oder nicht genug geschlafen haben. Achten Sie bitte darauf, dass der Raum, in dem Sie spielen oder die Anwendung nutzen, gut beleuchtet ist. Legen Sie beim Betrachten des Spiels eine Pause von mindestens 10-15 Minuten pro Stunde ein.

12.0 Lizenz- und Nutzungsbedingungen

1. Lizenz

Der Käufer erhält das nicht ausschließliche Recht, das Programm an einem Computerarbeitsplatz zu benutzen. Das Recht ist nicht übertragbar, vermietbar oder verleihbar. Das Kopieren und Archivieren des Programms zum Zwecke der eigenen Datensicherung ist gestattet. Das Eigentum und die Urheberrechte oder sonstige Schutzrechte an der Software verbleiben nach wie vor bei der dtp entertainment AG, resp. und seinen Lizenzpartnern.

2. Beschränkungen und Änderungsverbot

Das Programm oder Teile davon dürfen nicht kostenpflichtig oder kostenfrei weitergegeben, lizenziert, vermietet, verändert, übersetzt, angepasst oder veröffentlicht werden. Die Software darf weder im Gesamten noch in Teilen disassembliert, dekompiert oder auf andere Weise in allgemein lesbare Form zurückgewandelt werden.

3. Laufzeit des Vertrages

Die Lizenz gilt bis zu ihrer Beendigung. Der Lizenzvertrag kann dadurch beendet werden, dass die Software sowie alle Kopien vernichtet werden. Die Lizenz erlischt unverzüglich, wenn gegen eine Bestimmung des Lizenzvertrages verstoßen wird, ohne dass es einer Kündigung durch die dtp entertainment AG, resp. seinen Lizenzpartnern, bedarf.

4. Gewährleistungsausschluss und Haftung

Die dtp entertainment AG haftet für die Dauer von 24 Monaten ab der Übergabe der Software an Sie dafür, dass die CD-ROM, auf der die Software gespeichert ist, frei von Mängeln ist, die die in der Dokumentation ausgewiesene Nutzung erheblich mindern. Die dtp entertainment AG gewährleistet nicht, dass die Software fehlerfrei betrieben werden kann. Die dtp entertainment AG übernimmt keine Gewähr für die Vollständigkeit und Richtigkeit des Inhaltes. Eine Haftung für entgangenen Gewinn für Schäden an oder Verlust der gespeicherten Daten sowie für andere mittelbare oder unmittelbare Folgeschäden ist ausgeschlossen soweit nicht grob fahrlässiges oder vorsätzliches Verhalten der dtp entertainment AG vorliegt. Etwaige Schadensersatzansprüche sind unabhängig von der Anspruchgrundlage in der Höhe auf die entrichtete Lizenzgebühr beschränkt. Jegliche Ansprüche erlöschen in jedem Fall 6 Monate nach Lieferung.

5. Schlussbestimmungen

Es gilt deutsches Recht. Sollten einige Bestimmungen dieses Lizenzvertrages rechtlich unhaltbar oder unwirksam sein, bleiben alle anderen Bestimmungen rechtswirksam. Unwirksame Bestimmungen sind durch Regelungen zu ersetzen, die dem ursprünglichen Sinn am nächsten kommen.

© 2006 dtp entertainment AG